**Fiche de poste Animation enfance Apprenti.e**

L’animateur.trice fait partie intégrante du pole Enfance-Jeunesse de la MJC de Rives. De ce fait, elle est placée sous la responsabilité du Responsable du Pôle Enfance-Jeunesse (Tuteur de stage) et de la Directrice de la Directrice de l’ALSH Enfance 3-12 ans.

**Missions et Taches**

De par sa présence durant 3 mois ainsi que de sa formation, l’animatrice va être le relais de l’équipe de direction sur le terrain. Elle sera amenée durant son stage a etre dans une posture d’animatrice référente. Pour cela elle va porter des projets d’animation construits et travaillés en autonomie et avec l’équipe d’animation.

**Missions fonctionnelles :**

* Construction de projets d’animation
* Préparation des animations
* Rangements et préparation des salles d’activités
* Courses pour vacances et mercredis
* Prépa gouter
* Organisation et préparation des séjour été enfance (recherche prestataires, demande de devis, réservation…)

**Missions avec l’équipe d’animation centre loisirs :**

* Lien avec les animateurs CEE pour préparation des programmes d’activités (mail, telephone, Réseaux Sociaux
* Préparer les listes de matériels nécessaires
* Veiller au bon fonctionnement de L’ALSH et au respect de la journée type
* Proposition de projet animation construits (Objectifs, actions, continuités, évaluation Bilan)
* Être une référence et un exemple pour l’équipe d’animateurs vacataires
* Proposer des activités et projet et dans le respect du projet pédagogique sur tous les temps.
* Mettre en œuvre auprès du public les directives et orientation de la MJC
* Participation à la préparation des réunions d’équipe ALSH (mercredi et vacances)
* Participer à la dynamique de groupes d’enfants et de l’équipe ALSH
* Peut être amenée à animer des parties de réunions d’équipe

**Lien Avec l’équipe MJC**

* Participation à la construction d’un nouveau projet éducatif Enfance Jeunesse et à la création d’un nouveau projet pédagogique enfance et projet pédagogique jeunesse.
* Être en veille sur les différents projets MJC (les connaitre, les comprendre savoir en parler
* Participer à l’organisation et à l’animation des temps forts de la MJC (AG, évènements culturels).
* Participation aux réunions d’équipe, être force de propositions (savoir faire part des problématiques, les comprendre pour pouvoir proposer des solutions).
* Travail en réseau avec l’Union des MJC

**Compétences, savoirs être et savoirs faire**

* Sens de l’organisation et rendre les commandes de travail dans les temps
* Connaissances rythme de l’enfants
* Connaissance de la réglementation des ACM
* Méthode d’animation
* Pédagogie avec les enfants et adultes (familles anim)
* Ecriture de projet d’animation
* Curiosité (se remettre en question, découvrir de nouvelles méthodes d’animation)
* Autonomie (aller chercher seule les informations)
* Savoir rendre des comptes à ses responsables hiérarchiques
* Bonne capacité rédactionnelle