



Offre de mission de Service Civique

Favoriser l'expression d'une citoyenneté active par le numérique Mission D-Codeur

- ▶ **8 mois** ▶ **24 H /semaine** ▶ A partir du **1^{er} décembre 2021** ▶ A **St-Etienne**
- ▶ Mission indemnisée de **580,55 €/mois** ▶ Domaine : **Numérique** ▶ **1 poste**

zoomacom

Cette mission vous permettra de **participer à des actions de lutte contre les fractures numériques** et d'être associé.e à un **projet associatif d'éducation populaire.**

**REUNION
D'INFORMATION ET
CANDIDATURE :**

servicecivique@laligue42.org

04 77 49 54 85

- **Formations prévues :** formation civique et citoyenne (3 jours) + PSC1 (1 jour) et éventuellement BAFA

UN ENGAGEMENT VOLONTAIRE
Sans condition de diplôme,
ni qualification préalable...
Seul compte le savoir être
et la motivation !

16/25 ANS

jusqu'à 30 ans pour les jeunes en situation de handicap.

STRUCTURE D'ACCUEIL

Le/la volontaire réalisera sa mission auprès de la Ligue de l'enseignement de la Loire, et plus particulièrement au sein de **l'association Zoomacom** située à St-Etienne.

MISSION

Le/la volontaire accompagnera l'association dans **le projet Metaverse City Saint-Etienne**, projet de médiation numérique et culturelle qui est un jeu grandeur nature combinant la pratique numérique du jeu vidéo MineTest (version libre de Minecraft) et des courses au trésor dans « le monde réel » dans des sites patrimoniaux (médiathèques, musées, sites historiques, etc.). Le jeu se déroule en simultané dans plusieurs centres de loisirs du département de la Loire (MJC, amicales, centres sociaux, etc.) avec des groupes d'enfants et de jeunes de 8 à 16 ans.

Accompagné.e par les équipes de bénévoles et de salariés impliqués dans le projet, le/la volontaire aura pour missions de :

- Participer à l'élaboration des outils techniques en termes de code informatique (langage ARDUINO, LUA et C ++),
- Aider pour mettre les outils au service des trames d'aventures écrites par les l'équipe salariée.
- Participer aux prototypes des objets connectés au jeu MineTest, toujours au service des aventures.
- Accompagner différents participants à coder et à fabriquer des objets connectés dans une optique d'éducation au et par le numérique.

Au cours de la mission, le/la jeune pourra développer de façon conséquente son réseau d'acteurs, découvrir une association d'éducation au et par le numérique et participer aux différentes actions de celle-ci, découvrir la vie associative et acquérir des connaissances sur le numérique et les nouvelles technologies de l'information et des communications. Une formation d'aide à l'installation dans la mission est prévue par l'association. Le/la volontaire pourra également être accompagné.e, dans la création de son CV et de son identité numérique.